

Paris, le mardi 25 mars 2014

## Contacts Presse

Agence C3M  
Tél. : 01 47 34 01 15

Michelle AMIARD  
michelle@agence-C3M.com

Hélène JOUBERT  
helene@agence-C3M.com

Mots-clés : REALITE VIRTUELLE / REALITE AUGMENTEE / SALON

## CLARTE, une présence en 3D sur Laval Virtual

LAVAL  
VIRTUAL

9 – 13 avril 2014 | Laval

- **CLARTE sera présent toute la semaine sur LAVAL VIRTUAL 2014, pour les Journées Professionnelles et Grand Public, avec une palette de démonstrations de Réalité Virtuelle et Réalité Augmentée.**

### Sur le stand de CLARTE (D18-D19-D20)

Premier éditeur à avoir proposé une solution complète de Réalité Virtuelle pour l'étude Produit / Process avec sa plateforme IMPROOV, CLARTE présentera en avant-première IMPROOV2, sa nouvelle plateforme basée sur Unity et Middle VR avec, en particulier, la collaboration distante multi sites.

CLARTE présentera également des applications de Réalité Augmentée dédiées au monde professionnel. Equipés de tablettes numériques et de lunettes dernière génération (EPSON MOVERIO / VUZIX M100), les visiteurs appréhenderont des dispositifs pensés pour le monde industriel ou bâtiment, comme l'assistance aux opérateurs de maintenance pour la réalisation de tâches complexes au sein de l'usine ou du chantier de production. Ces démonstrations sont réalisées en partenariat avec METAIO, leader mondial des solutions de RA pour l'industrie.

Alexandre Bouchet, Responsable Technique & Scientifique de CLARTE,  
participera mercredi 9 avril à la table-ronde : **la visualisation RA pour voir et convaincre.**

*« Pionnier en France sur le développement d'applications industrielles de Réalité Virtuelle, CLARTE s'est récemment fait remarquer par son expertise en Réalité Augmentée sur des usages professionnels. L'aide à la construction, le contrôle, l'assistance aux opérateurs sont des thématiques sur lesquelles nous avons développé des dispositifs de Réalité Augmentée robustes, en lien avec les problématiques du terrain. Notre connaissance du monde industriel nous dote d'un avantage certain pour appréhender les besoins et formuler des réponses adaptées pour l'Industrie »,* explique Jean-Louis Dautin, Directeur de CLARTE.

## **Sur le stand de son partenaire Soniris (Stand A11-A12)**

Soniris' System, propose depuis 1999 des solutions de conception, d'intégration et de mise en œuvre de dispositifs immersifs pour la Réalité Virtuelle.

Sur Laval Virtual 2014, des réalisations éprouvées signées CLARTE fonctionneront en continu sur le dispositif présenté par Soniris' System. C'est l'occasion pour les visiteurs professionnels d'expérimenter des applications complètes, intégrant l'équipement immersif, la plateforme logicielle IMPROOV et différents cas d'usages industriels mis en place au sein de grands Groupes.

## **Sur le stand de la Région Pays de la Loire (E19-E20-E21-E22)**

CLARTE présentera les premiers résultats des travaux réalisés dans le cadre du projet VirtualiTeach destiné à équiper les lycées techniques de dispositifs et applications de Réalité Virtuelle pour l'enseignement des sciences et techniques par l'expérimentation. Comprendre la résistance des matériaux et les notions de pression ou de flux, tels sont les challenges proposés aux visiteurs.

CLARTE offrira à tous, sur le stand du partenaire officiel du Salon, la possibilité de visiter virtuellement en 3D, un navire de croisière sorti des chantiers de Saint-Nazaire.

### **A propos de CLARTE**

Centre de recherche, d'études et de prestations de service spécialisé dans la Réalité Virtuelle et la Réalité Augmentée, CLARTE met ses moyens techniques et humains au service des entreprises qu'elle accompagne dans les étapes de conception de nouveaux produits et process industriels.

Ses dispositifs de simulation uniques en France par leur nombre et leur variété sont mis à disposition des professionnels qui viennent ainsi tester et affiner leurs projets dans un environnement virtuel. CLARTE édite également ses propres solutions, ERGOWIDE (ergo-conception de postes de production) et IMPROOV (conception produit/process), et peut, avec ses partenaires, installer des plateformes complètes de Réalité Virtuelle à demeure, sur site clients. Enfin, CLARTE conçoit, réalise et livre aussi sur cahier des charges, des dispositifs sur-mesure associant matériels et logiciels pour répondre à des besoins métiers spécifiques. C'est d'ailleurs dans ce cadre que CLARTE participe en continu à de grands projets de recherche nationaux cofinancés par l'Etat, en collaboration avec les plus grands laboratoires privés et publics.

Fondé en 1996 à Laval, où se déroule chaque année le salon Laval Virtual, CLARTE a déployé 2 autres centres de Réalité Virtuelle à Nantes et au Mans. CLARTE emploie 15 ingénieurs sur ses 3 sites.

Pour plus d'informations : [www.clarte.asso.fr](http://www.clarte.asso.fr)